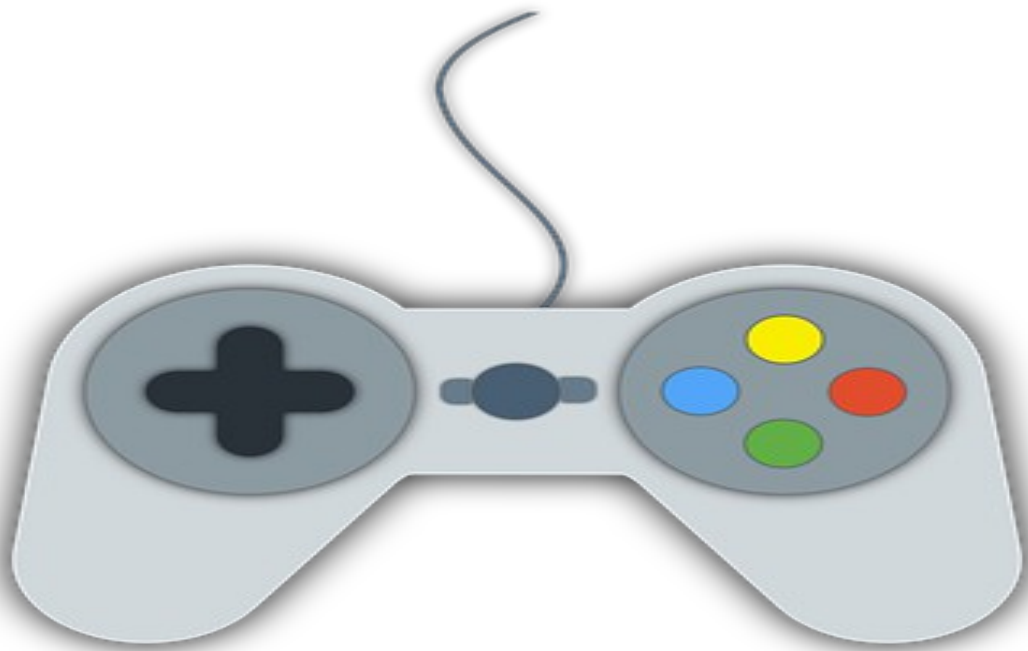


# Génération E-sport 2018

MONT DE MARSAN AGGLOMERATION



Le projet « Générations E-sport » a pour ambition de valoriser et d'encadrer le sport électronique. Il se décline en plusieurs axes afin d'aborder l'ensemble des sujets relatifs au jeu vidéo

## Présentation de l'action

A l'initiative du Bureau Information Jeunesse et de l'association E-sports Club, « Générations e-sport 2018 » est l'événement sportif, ludique, éducatif et familial qui proposera de découvrir les différentes facettes du jeu vidéo. Pour cette première édition, c'est la pratique du e-sport qui est mise en avant avec l'organisation de plusieurs compétitions dans lesquelles seront associées différentes animations.

Composée de plusieurs championnats situés dans les différentes villes de l'agglomération montoise, la compétition de jeux vidéo s'axe sur les jeux du moment et leur aspect compétitif pour rassembler les joueurs. Lors de ces manifestations des temps forts seront organisés dans l'objectif :

- De s'appuyer sur de véritables relais de transmission des messages PêdaGoJeux pour sensibiliser les parents et les médiateurs éducatifs et permettre aux enfants d'être mieux accompagnés dans la pratique de leur loisir vidéo-ludique
- D'échanger avec les jeunes sur les retours d'expériences que ce soit pour améliorer leurs performances ou les informer des pièges contre-productifs à éviter
- De promouvoir les formations et métiers présents dans la galaxie du jeu

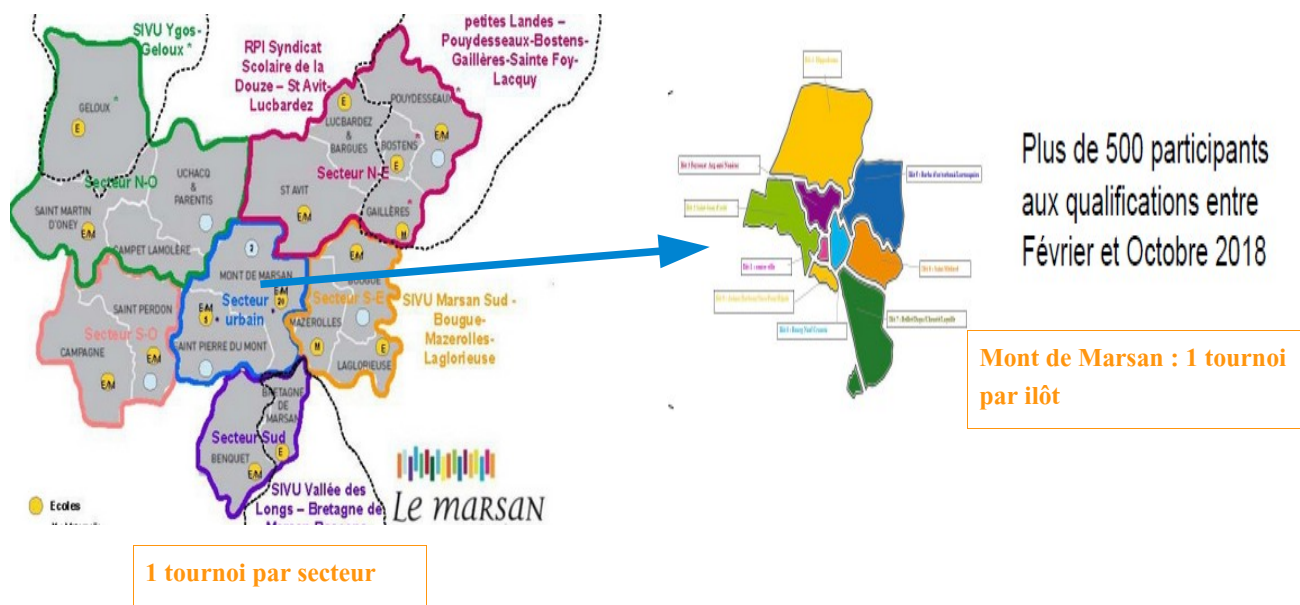
### Actions transversales :

Repérage et orientation des jeunes sortis du système scolaire et sans emploi (jeunes NEET)

## Historique 2017

Date	Lieu	Nombre de participants
17 Juin	Salle du Petit Bonheur	60
1er Septembre	Forum Association St-Pierre-du-Mont	1500
21 Septembre	Salle Georges Brassens	32
5 Octobre	St-Pierre-du-Mont	22
24 Octobre	Salle Georges Brassens	32
25 Octobre	St-Pierre-du-Mont	24
24 Novembre	Salle Georges Brassens	100

## Organisation des animations

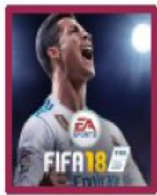


## Dates prévisionnelles des animations

- 18 Février - Îlot 7 - Beillet / Chourié / Laguille
- 21 Février 2018 - Îlot 3 – Peyrouat/Argenté/Nonères
- 24 Février 2018 - Îlot 1 - Centre Ville
- 18 Mars 2018 - Îlot 6 : Saint-Médard
- 25 Mars 2018 - Îlot 2 : Saint-Jean-d’Août
- 10 Avril 2018 - Secteur Urbain: Saint-Pierre-Du-Mont
- 17 Avril 2018 - Secteur Nord-Ouest: Campet Lamolère/Geloux/Saint Martin D’oney/Uchacq & Parentis
- 5 Mai 2018 - Secteur Sud-Ouest: Campagne/Saint Perdon
- 19 Mai 2018 - Secteur Nord-Est: Bostens/Gaillères/Lucbardez & Barges/Pouydesseaux/Saint Avit
- 9 Juin 2018 - Secteur Sud-Est: Bougue/Mazerolles/Laglorieuse
- 7 Juillet 2018 - Îlot 5 : Barbe d’or/carboué/Larroquière
- 12 Septembre 2018 - Îlot 8 : Bourg Neuf Crouste
- 19 Septembre 2018 - Îlot 4 : Hippodrome
- 26 Septembre 2018 - Secteur Sud: Benquet/Bretagne De Marsan
- 3 Octobre 2018 - Îlot 9 : Arènes/Harbaux/Yuco/Pouy/Rigole
- 20 octobre : Finale

## Contenu des animations

### Les tournois



16 qualifiés pour Fifa



16 qualifiés pour Just Dance

### La sensibilisation auprès des publics

Lors des différentes rencontres un stand sera créé pour sensibiliser le plus grand nombre de parents, d'éducateurs jeunesse et de jeunes. Les acteurs s'appuieront sur de véritables relais de transmission des informations PédagoJeux et l'intervention de professionnels



### La promotion des formations et métiers présents dans la galaxie du jeu vidéo et du cinéma d'animation



**Actuel**  
cidj

## Les métiers des jeux vidéo et du cinéma d'animation



Ubisoft, Arkane Studios, Ankama... Les entreprises françaises spécialisées dans les jeux vidéo se positionnent bien sur le marché international. Côté cinéma d'animation, les studios français n'ont rien à envier à leurs concurrents américains ou japonais.

## La finale esport Mont de Marsan Agglo

32 jeunes qualifiés lors des tournois pour la finale

- 1 champion agglo FIFA
- 1 champion agglo Just dance



Les matchs seront entrecoupés d'interventions et d'échanges avec les experts du esport



**Matthieu Dallon**  
Fondateur de l'ESWC  
Co-fondateur de Oxent



**Michael Daudignon**  
Fondateur de Motivment Inc.



**Stéphane Euthine**  
Président Esports France  
Co-fondateur LDLC Event



## Ressources matérielles

- ✓ les services techniques de Mont de Marsan et des communes où se dérouleront les tournois
- ✓ Le matériel lié à la mise en place des tournois
- ✓ Le matériel de sonorisation
- ✓ Les lots pour les gagnants

## Ressources humaines

### Encadrement des actions :

- ✓ 8 bénévoles de l'association E-sport club : 4 salariés – 2 étudiants – 2 sans activité professionnelle
- ✓ Les animateurs du Bureau Information Jeunesse
- ✓ 1 éducatrice de l'association Landes Sources Addictions
- ✓ Les animateurs et médiateurs du service Politique de la Ville
- ✓ Les animateurs de l'association de quartier de La Moustey
- ✓ Les jeunes désireux de participer à l'organisation des différentes manifestations

### Autres sollicitations

- ✓ Les éducateurs du service prévention du Conseil Départemental
- ✓ Le service technique de la Ville de Mont de Marsan
- ✓ Le service communication de Mont de Marsan Agglomération
- ✓ Les bénévoles de l'ESWC en France pour l'organisation du tournoi championnat Mont de Marsan Agglomération

## Critères d'évaluation

Nombre de jeunes inscrits aux différents tournois (répartition jeunes issus des quartiers prioritaires et jeunes des communes de Mont de Marsan Agglomération)

Nombre de jeunes et d'adultes issus des quartiers prioritaires inscrits dans les différentes animations e-sport

Nombre d'adultes touchés par les actions de sensibilisation – Recueil des difficultés rencontrées par les familles et réponses apportées

Enquête de satisfaction du public sur les différents temps ou stands thématiques (tournois, sensibilisation, expositions,...)